

BCT Squadron Mapped to Doolie Squadron

A – Animal	A Flt to CS-02 B Flt to CS-04 C Flt to CS-06 D Flt to CS-36
B – Barbarian	A Flt to CS-01 B Flt to CS-05 C Flt to CS-07 D Flt to CS-08
C – Cougar	A Flt to CS-09 B Flt to CS-11 C Flt to CS-12 D Flt to CS-35
D – Demon	A Flt to CS-13 B Flt to CS-14 C Flt to CS-15 D Flt to CS-25
E – Executioner	A Flt to CS-03 B Flt to CS-10 C Flt to CS-17 D Flt to CS-20
F – F Troop	A Flt to CS-18 B Flt to CS-21 C Flt to CS-23 D Flt to CS-28
G – Guts	A Flt to CS-19 B Flt to CS-22 C Flt to CS-26 D Flt to CS-27
H – Heathen	A Flt to CS-16 B Flt to CS-24 C Flt to CS-29 D Flt to CS-30
I – Invader	A Flt to CS-31 B Flt to CS-32 C Flt to CS-33 D Flt to CS-37

J – Jaguar	A Flt to CS-34 B Flt to CS-38 C Flt to CS-39 D Flt to CS-40
K – the dreaded “K Squadron”	Admin Flight – Last stop before discharge Walking Wounded Flight – Recuperation from injury Motivation/“Goon Squad” – <i>Whence few ever returned</i>